Esercizi di cinematica

7 novembre 2002

Fisica Generale I

D.U. in Ingegneria dell'Ambiente e delle Risorse Esercizi di ricapitolazione - Vettori e Cinematica

Esercizio 1

Disegnare nel piano cartesiano i vettori

$$\vec{a} = 5\sqrt{3}\,\hat{i} + 5\hat{j}$$
 $\vec{b} = 5\sqrt{3}\,\hat{i} + \left[\frac{5\sqrt{3} + 15}{\sqrt{3} - 1}\right]\,\hat{j}$

Calcolare:

- 1. Il vettore somma $\vec{S} = \vec{a} + \vec{b}$
- 2. Il vettore differenza $\vec{D} = \vec{a} \vec{b}$
- 3. L'angolo formato dai vettori \vec{a} e \vec{b} .

Esercizio 2

Un canoista si trova a 15 m dalla riva di un torrente quando si trova in mezzo a delle rapide molto insidiose. Il suo compagno a terra lo informa che l'acqua ha una velocità $v_c = 15$ m/s. Scorgendo un tronco che sporge dalla riva 30 m in linea retta dalla sua posizione, decide di raggiungerlo. Sia v il modulo della velocità della canoa rispetto alla corrente. Si calcoli l'angolo a cui il malcapitato deve orientare la barca rispetto all'orizzontale nei due casi seguenti

- 1. Il vogatore riesce a imprimere alla barca una velocità in modulo pari a quella della corrente $(v=v_c)$
- 2. La massima velocità che riesce a raggiungere è metà di quella della corrente $(v=v_c/2)$

Si suppone ovviamente che il canoista si muova in linea retta dalla sua posizione fino al tronco.

Suggerimento: Si usi prima di tutto l'intuizione geometrica (specie nella prima domanda) e poi i teoremi di Carnot e dei seni per un triangolo qualunque. Con riferimento alla Fig. 1 il teorema di Carnot dice che

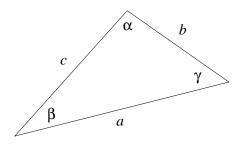


Figura 1:

$$a = \sqrt{b^2 + c^2 - 2bc\cos\alpha}$$

(e relazioni analoghe secondo la regola di permutazione ciclica $a \longrightarrow b \longrightarrow c \longrightarrow a$), mentre il teorema dei seni prescrive che il rapporto tra un lato e il seno dell'angolo opposto è costante

$$\frac{a}{\sin \alpha} = \frac{b}{\sin \beta} = \frac{c}{\sin \gamma} \quad .$$

Esercizio 3

Una bomba può essere disinnescata solo colpendola in un punto prestabilito con un'energia di impatto E_0 pari esattamente a 300 Joule. Un arciere viene incaricato di colpire tale punto con una freccia. Si assuma che, detta v la velocità della freccia, l'energia rilasciata sia $E(v) = 0.12 \times v^2$ Joule, con v espressa in m/s. Sia D = 75 m la distanza minima da cui può tirare l'arciere. L'arco ha una corsa di 60 cm e imprime alla freccia un'accelerazione costante a. Si supponga trascurabile la resistenza dell'aria. Si calcoli il valore dell'accelerazione impressa alla freccia necessario a disinnescare la bomba.

Suggerimento Si deve calcolare il valore v_D della velocità della freccia (che parte da ferma) a una distanza D dal punto in cui viene scoccata, e poi imporre che $E(v_D) = E_0$. Il moto si compone di un tratto uniformemente accelerato con accelerazione costante a, e di un tratto uniforme (dall'istante in cui la freccia lascia l'arco a quando raggiunge il bersaglio).

Esercizio 4

Un'automobile parte da ferma e si muove lungo una strada rettilinea con un'accelerazione costante $a_0 = 1.5 \text{ m/s}^2$. Dopo 30 s l'autista si trova a una distanza D = 200 m da un semaforo nel momento in cui scatta il rosso e comincia a frenare imprimendo alla vettura una decelerazione costante a_1 . Calcolare il valore di a_1 necessario affinché la vettura si arresti in corrispondenza del semaforo.

Esercizio 5

Un aereo scende in picchiata formando un angolo di 60° con la verticale e lascia cadere una bomba da un'altezza h = 700 m. La bomba colpisce il suolo dopo $\Delta t = 5$ s. Calcolare

- 1. qual è il modulo della velocità dell'aereo
- 2. quanto è lo spazio percorso orizzontalmente dalla bomba durante il volo
- 3. quanto valgono le componenti orizzontale e verticale della sua velocità al momento dell'impatto
- 4. l'angolo formato con la verticale dalla sua velocità all'impatto

Esercizio 6

Le lancette di un orologio segnano mezziogiorno in punto, e sono ovviamente parallele. Calcolare dopo quanto tempo si trovano per la prima volta di nuovo parallele

Esercizio 7

Un proiettile viene sparato da una rivoltella in direzione orizzontale con una velocità pari a 300 m/s. Trascurando la resistenza dell'aria, calcolare di quanto si abbassa dopo 100 m.

Esercizio 8

Un lanciatore di martello effettua un lancio di 80 m. Si domanda qual è la velocità impartita all'attrezzo, supposto che il lancio avvenga nella direzione corrispondente ala gittata massima.

Esercizio 9

La posizione di un punto materiale nel SdR O è misurata in metri dal vettore posizione

$$\vec{r} = (6t^2 - 4t)\,\hat{i} - 3t^2\,\hat{j} + 3\,\hat{k} \quad ,$$

mentre nel SdR O' il suo vettore posizione è

$$\vec{r} = (6t^2 + 3t)\,\hat{i} - 3t^3\,\hat{j} + 3\,\hat{k} \quad .$$

Determinare la velocità relativa del sistema O' rispetto al SdR O. Mostrare che l'accelerazione è la stessa nei due sistemi di riferimento.

Esercizio 10

Un punto materiale si muove su una traiettoria parabolica data dall'equazione $y=x^2$. La componente orizzontale della velocità è $v_x=3$ m/s a ogni istante. Calcolare il modulo e la direzione di velocità e accelerzione quando x=2/3 m.

Esercizio 11

Un pallone viene calciato con velocità \vec{v}_0 verso l'altro che forma un angolo di $\pi/4$ con l'orizzontale e passa radente alla sommità di un muro alto h=10 m. Calcolare il valore di $v_0=|\vec{v}_0|$ (si trascuri la resistenza dell'aria).

Esercizio 12

Una palla viene lanciata verso l'alto con velocità v_0 dalla sommità di una torre di altezza h. Calcolare la massima altezza d raggiunta dalla palla e la velocità v_s con cui ricade al suolo.

Esercizio 13

Una particella è ferma sul vertice di una semisfera di raggio $R=80~\rm cm$. Trovare la minima velocità orizzontale che si deve imprimere alla particella perché lasci l'emisfera senza scivolare su di essa.

Esercizio 13

Un ciclista percorre con velocità costante in modulo v=50 km/h un pista composta da due tratti rettilinei lunghi $\ell=120$ m e da due semicirconferenze di raggio R. La lunghezza totale della pista è L=400 m. Calcolare

- 1. Il valore dell'accelerazione centripeta in curva a_c .
- 2. Il valore della velocità angolare in curva ω .